



# WATERBASKET



www.waterbasket.com

## CAMPO



20m x 15m x 2m, CONI SUI 4m



ALTEZZA 1,30m



PALLONI DA WATERBASKET

## TEMPI

4 TEMPI DA 8'

AZIONI DA 24"

SUPPLEMENTARI SE PARI

## FALLI

SEMPLICE → RIMESSA IN GIOCO

GRAVE → 2 TIRI LIBERI

3 GRAVI → ESPULSIONE DEFINIT.

VIOLENTO → ESPULSIONE DEFINIT.

## FUORIGIOCO

SIA ATTIVO SIA PASSIVO: QUANDO DURANTE UN PASSAGGIO O UN TIRO L'ATTACCANTE SI TROVA DENTRO L'AREA DEI 4m E OLTRE L'ULTIMO DIFENSORE

## SI PUO' FARE

- PRENDER PALLA IN MANO CON 2 MANI.
- STOPPARE IL TIRO CON PALLA IN VOLO.
- NUOTARE E SPOSTARSI IN CAMPO CON LA PALLA APPOGGIATA IN ACQUA.

## SQUADRE

5 vs 5, SQUADRE MISTE (M/F)

7 PANCHINARI

1 CAPITANO + 1 ALLENATORE

## TIRI

2 PUNTI: DA VICINO (DENTRO I 4m)

3 PUNTI: DA LONTANO (OLTRE I 4m)

1 PUNTO: CANESTRO DA TIRO LIBERO

## "CILINDRO" DI GIOCO

IL DIFENSORE NON PUO' INVADERE IL CILINDRO DELL'AVVERSARIO CHE ABBI LA PALLA IN MANO (FALLO GRAVE), NEMMENO PER RUBARGLIELA

## RIMESSA DAL FONDO

RIMESSA LATERALE, DAL FONDO, CORNER A SECONDA DEI CASI. LA RIMESSA DAL FONDO NON PUO' OLTREPASSARE LA META' CAMPO

## NON SI PUO' FARE

- METTERE PALLA SOTT'ACQUA O BLOCCARLA CON DUE MANI IN ACQUA.
- INTERCETTARE TIRO GIA' DISCENDENTE.
- SPOSTARSI CON LA PALLA SOLLEVATA.



f @WaterbasketBologna  
i @WaterbasketBologna  
t @WaterbasketBologna  
✉ waterbasketbologna@gmail.com

